

## AROZZI ARENA FRATELLO BÍLO-ČERNÝ

Cena celkem: **3 314 Kč****(bez DPH: 2 739 Kč)**Běžná cena: **3 646 Kč**Ušetříte: **331 Kč**

Kód zboží: NBTARO2017

Part No.: ARENA-FRATELLO-WT

Záruka: 24 měs.

Stav: Nové zboží

**Popis****Osadte své herní doupě stolem Arozzi Arena Fratello**

**Herní stůl Arozzi Arena Fratello** je navržen pro potřeby moderního gamingu. Oproti modelu Arena je menší, lépe se vměstná do prostoru a slouží pro **umístění dvou monitorů vedle sebe**. Současně přináší celou řadu praktických funkcí, využitelných jak pro hraní her, tak třeba pracovní činnost. Samozřejmostí je **zhotovení z odolných materiálů**, dlouhá životnost a efektivní správa kabelů.



Plocha stolu **Arozzi Arena Fratello** je zcela pokryta **podložkou pod myš**. Tato **vrstva z mikrovlákn**a vám zajistí enormní prostor pro ovládání. Už nikdy se vám nestane, že byste zápalu boje ztratili kontrolu nad myší. Na spodní straně je podložka opatřena **protiskluzovým dnem**, takže pevně drží na svém místě po celé ploše. Dále je **odolná proti vodě** a snadno se

čistí. Při důkladnějším čištění ji můžete vyprat v pračce.



Deska stolu je zhotovena z **pevné MDF desky**, díky čemuž je mimořádně odolná. Mezi další přednosti patří přítomnost **trojice výřezů** umístěných v horní části stolu **Arozzi Arena Fratello**. Ty slouží k **efektivní správě kabelů**, které dále vedou po spodní straně stolu, takže kabely se nikde nezaplétají ani nepřekážejí. **Robustní ocelové nohy** zajišťují potřebnou stabilitu na podlaze.





### **Arozzi Arena Fratello**

Zmenšená verze herního stolu Arozzi Arena maximalizuje komfort při hraní i v menších prostorách. Rám stolu je vyroben z kvalitního pevného materiálu. Na spodní straně desky je umístěn systém pro správu kabelů. Povrch pracovní plochy s protiskluzovou úpravou je odnímatelný, vyrobený z mikrovláknů, voděodolný a lze jej prát v pračce.

### **ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE**

**Délka:** 114 cm

**Šířka:** 78 cm

**Výška:** 72,5 cm

**Hmotnost:** 24 kg

**Nosnost:** 65 kg

**Barva:** bílá - černá